

Thandor

Optionen Esc	Hilfe F1	Speichern Menü F2	F3	Spiel Beenden F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
-----------------	-------------	-------------------------	----	------------------------	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-------	--------	-------

← Gruppe →															
° A `	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	Wählen Sichern Zusätzl.	9	0	? ß	- _	+ =	Vom Geschehen Zurückspringen
Panel ein/aus Tab	Sofort Beenden Q	W	E	R	T	Z	Y	U	I	Punkte Stände O	Pause Screens. P	Ü	[+	Quick Chat Enter
Caps	Zum Flughafen A	Einheit Stoppen S	Einheit Verkaufen D	For- schung F	G	H	J	K	L	Ö	:	Ä	'	#	
Shift	> < \	Y	Z	X	Chat Menü C	V	Zur Basis B	N	M	:	<	:	>	- /	Shift
Strg	Alt	Zum Geschehen des Meldungsfilms										AltGr	Strg		

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	↑	
←	↓	→

Num	/	*	-
Zoom In 7	Karte Rauf 8	Kamera Kippen + 9	
Karte Links 4	Kamera Zentrieren 5	Karte Rechts 6	+
Zoom Out 1	Karte Runter 2	Kamera Kippen - 3	
Karte Links Drehen 0		Rechts Drehen .	Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



- LMB:** Auswahl / Zielpunkt Setzen / Angreifen
- [Shift] + LMB:** Wegpunkt Setzen
- [Strg] + LMB:** Unbedingter Angriff (z.B. Boden)
- RMB:** Karte Scrollen
- LMB + RMB:** Karte Drehen
- [Strg] + Karte:** Kippen
- [Alt] + RMB:** Karte Zoomen

Nur in gepatchten Versionen:

- [G]:** Spiel beschleunigen
- [Alt] + [G]:** Spiel verlangsamen
- [Shift] + [S]:** Selektierte Einheiten anhalten
- [Alt] + [S]:** Feuer selektierter Einheiten anhalten

more keyboard layouts:
<http://www.keycardhq.de>

CHEATS taken from [dlh.net]

Im Spiel [Return] drücken und folgendes eingeben:

Oh grosser Thomas, erlöse mich!

Bestätige mit [Return]. der Cheat funktioniert nur dann, wenn oben links zu lesen ist: "Hmm, na gut!"

Nun hast Du im Spiel:

- [Strg][Alt][X]** 1000 Einheiten Xenit mehr
- [Strg][Alt][E]** 1000 Einheiten Energie mehr
- [Strg][Alt][Z]** Schneller bauen und forschen
- [Strg][Alt][V]** Karte komplett einsehen

Wenn man ein Gebäude verkauft, geht die Schadensanzeige langsam runter. Wenn man nun mehrere Reparatureinheiten auf das zu verkaufende Gebäude setzt, füllen die Rep. Einheiten die Schadensanzeige wieder auf und man bekommt eine ganze Menge Xenit.